

Modalità d'esame del corso "Sistemi Operativi per la Robotica", AA 08/09

Il corso verte su tre argomenti fondamentali:

- Sistemi dedicati, Linux, programmazione POSIX (1003.1, 1003.1b, 1003.1c)
- Cenni di robotica, con particolare enfasi sul controllo fuzzy. Alcuni algoritmi fondamentali di robotica. Gli algoritmi vengono implementati usando il simulatore Player/Stage e programmando in Posix.
- Cenni di strumenti di AI e applicazione in ambito robotico. Gli strumenti trattati saranno: Logica del primo e secondo ordine, sistemi Fuzzy, ottimizzazione genetica, reti neurali. La loro applicazione sarà fatta sul simulatore Player/Stage e programmando in Posix.

Durante il corso vengono fatte due provette e assegnati degli esercizi di programmazione. Gli esercizi sono pubblicati sul sito il giorno degli esercizi e consegnati tramite email a mumolo@units.it entro 10 giorni dalla data degli esercizi.

Gli esercizi saranno valutati e contribuiscono al voto finale per il 40% e ogni provetta per il 30%.

La valutazione finale in trentesimi e' dunque così strutturata:

punteggio 1a provetta * 0.3 + punteggio 2a provetta * 0.3 + punteggio degli esercizi *0.4